

SID2023 #CYBERJOY

**ATTIVITÀ PER LA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO
GRADO: CLASSI 3 MEDIE E BIENNIO SUPERIORI**

L'attività formativa pensata e proposta per i ragazzi delle terze medie e biennio superiori è legata al **tema della gioia online** e vuole promuovere la **consapevolezza del tempo trascorso online**, affinché le azioni dei ragazzi siano guidate da obiettivi precisi e non dal caso.

ATTIVITÀ: OBBLIGO O VERITÀ

DURATA: 1h

OBIETTIVO: riflettere sugli aspetti positivi e le potenzialità legate al virtuale.

MATERIALI: mazzo carte obbligo o verità (da stampare) formato carte da gioco.

SVOLGIMENTO: la classe si posiziona in cerchio utilizzando solo le sedie. Il docente accende una musica di sottofondo e fa girare tra i ragazzi un mazzo di carte; quando la musica viene fermata, chi si trova il mazzo in mano, deve prima scegliere se sottoporsi alla prova "obbligo" o "verità", dichiarandolo alla classe e poi scoprire la prova girando la carta. La stessa prova (che sia obbligo o verità) può essere svolta al massimo da 2 persone. Se questo è già avvenuto, è necessario pescare un'altra carta.



ASPETTIAMO LE FOTO DELLE VOSTRE ATTIVITÀ SVOLTE IN CLASSE, in cui non siano riconoscibili i volti dei soggetti raffigurati. Inviare a info@fondazionecarolina.org, saremo felici di condividerle sulle nostre pagine social!



In collaborazione con



obbligo

Convinci il Prof. che stare sui social non è una perdita di tempo ma un'occasione per crescere. Hai 3 minuti per farlo!



obbligo

Condividi con la classe un messaggio che ti ha fatto piacere ricevere (nulla di imbarazzante o troppo personale!)



obbligo

Suggerisci alla classe almeno un sito web, un profilo, una pagina o un canale che insegna qualcosa di positivo



obbligo

Definisci con 2 aggettivi positivi il tuo gruppo classe



obbligo

Immagina di essere un attore muto e prova a mimare una situazione in cui si può passare dall'emozione della tristezza a quella della gioia (senza parlare)



obbligo

Immagina di essere uno sviluppatore di social media. Quale nuova funzione inseriresti con l'obiettivo di promuovere gioia online?



obbligo

Parla per 2 minuti di fila, senza fermarti, dei vantaggi di essere nati in un'epoca in cui internet ci ha permesso di essere tutti connessi



obbligo

Elenca 3 comportamenti o attenzioni che permettono di vivere l'ambiente digitale in sicurezza



verità

**Nomina un/a
influencer che segui
e spiega cosa
ti piace di lui
o di lei**



verità

**Qual è il tuo social
/videogioco
preferito? Perché?**



verità

**Fai il conto di quanto
tempo mediamente
passi online ogni
giorno, dei contenuti
che guardi e delle
azioni che fai, poi dillo
alla classe**



verità

**Racconta
il ricordo
più bello vissuto
online**



verità

**Racconta una
cosa che hai
imparato online**



verità

**Racconta qualcosa
che hai visto online e
ti ha tirato su il morale
un giorno che eri
particolarmente triste**



verità

**Svela al prof il
significato di almeno
3 termini utilizzati dai
giovani in riferimento
al mondo di internet**



verità

**Pensa ad una persona
che ritieni popolare
e racconta alla classe
il motivo che l'ha
resa tale**

